

	ROMANIA JUDEȚUL OLT	Comuna Topana, jud. Olt Telefon 0249.469501 Email:secretar@primariatopanaolt.ro
	PRIMAR	

PROIECT DE HOTĂRÂRE
Nr. 1954/26.09.2022
privind rectificarea bugetului local de venituri si cheltuieli

Primarul comunei Topana, județul Olt

Având în vedere:

- Prevederile Legii privind bugetul de stat nr. 317/2021;
- Prevederile art. 19 alin.(2) din Legea nr. 273/2006 privind finanțele publice, cu modificările și completările ulterioare;
- Prevederile Legii nr. 82/1991 – Legea contabilității, cu modificările și completările ulterioare;
- Prevederile Legii nr. 52/2003 privind transparența decizională în administrația publică, cu modificările și completările ulterioare;
- Raportul de specialitate nr. 1952/26.09.2022, prezentat de Diaconu Floarea;
- Referatul de aprobare nr. 1953/26.09.2022 al primarului comunei Topana;
- Avizul favorabil al comisiilor de specialitate din cadrul Consiliului Local Topana ;

În temeiul art.196 alin. (1) lit. d) din O.U.G. nr. 57/2019, privind Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

PROPUNE

Art.1. Aprobarea rectificării bugetului local de venituri și cheltuieli pe anul 2022, după cum urmează:

- 1.1. Se suplimentează venitul bugetului local cu suma de 27.000 lei, din care:
 - la cap. 11.02.06 sume din TVA pentru echilibrare cu suma de 15.000 lei;
 - la cap. 11.02.02 sume din TVA pentru finanțarea cheltuielilor descentralizate la nivelul comunelor cu suma de 12.000 lei;
- 1.2. Se suplimentează cheltuielile bugetului local cu suma de 27.000 lei, din care:
 - la cap. 65.02.59 burse școlare, se suplimentează cu suma de 13.000 lei;
 - la cap. 65.02.20 cheltuieli materiale cu învățământul preuniversitar se diminuează cu suma de 1.000 lei;
 - la cap. 51.01.03.10 cheltuieli personal se diminuează cu suma de 10.000 lei;
 - la cap. 51.01.03.20 cheltuieli materiale se suplimentează cu suma de 10.000 lei;
 - la cap. 54.02.50.20 cheltuieli materiale se suplimentează cu suma de 15.000 lei;

Inițiat
Primar
BARBU

Contrasemnează
Secretar general
MANESCU